

Master d'Informatique – M1

# 4IN803 – COURS 5

## Conception de BD réparties Fragmentation

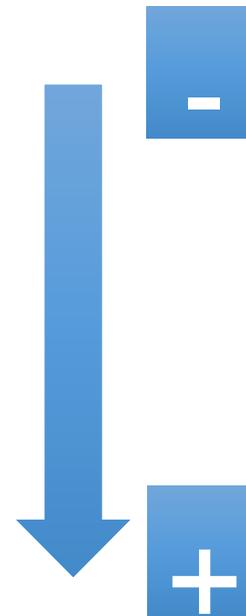
2020

# Bases de Données Réparties

- Définition
- Conception
- Décomposition
- Fragmentation horizontale et verticale
- Outils d'interface SGBD
  - extracteurs, passerelles
- Réplication
- SGBD répartis hétérogènes

# BD réparties (1)

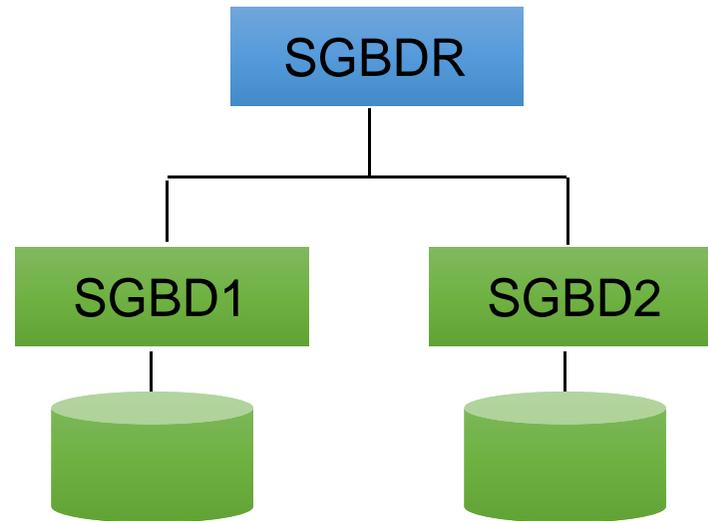
- Principe
  - Un site héberge une BD : accès local rapide, interne au site.
  - Accès global possible à des BD situées sur des sites externes
- Plusieurs niveaux d'intégration :
  - Accès distant (Remote Data Access)
  - Vues réparties
    - Extension du mécanisme de vues
    - Définir des vues sur plusieurs sites.
  - Médiateurs
  - BD réparties/fédérées



# BD Réparties (2)

- BD réparties :
  - Plusieurs BD sur plusieurs sites, mais une seule BD « logique ».
  - Fédérée : intègre des bases et des schémas existants
  - Répartie « pur » : conçue répartie. Pas d'accès locaux
- Les ordinateurs (appelés **sites**) communiquent via le réseau et sont faiblement couplés
  - pas de partage de MC, disque, au contraire de *BD parallèles*
- Chaque **site**
  - contient des données de la base,
  - peut exécuter des transactions/requêtes **locales** et
  - **participer** à l'exécution de transactions/requêtes **globales**

# SGBD réparti

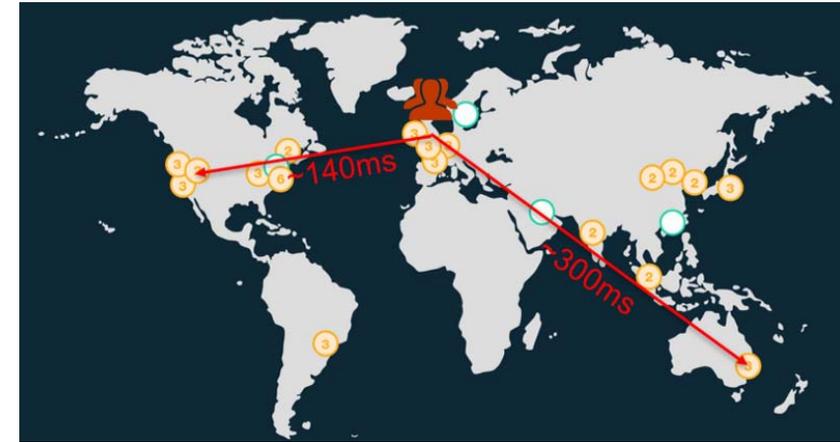


Rend la répartition (ou distribution) *transparente*

- dictionnaire des données (catalogue, métabase) réparties
- traitement des requêtes réparties
- gestion de transactions réparties
- gestion de la cohérence et de la sécurité

# Paramètres à considérer

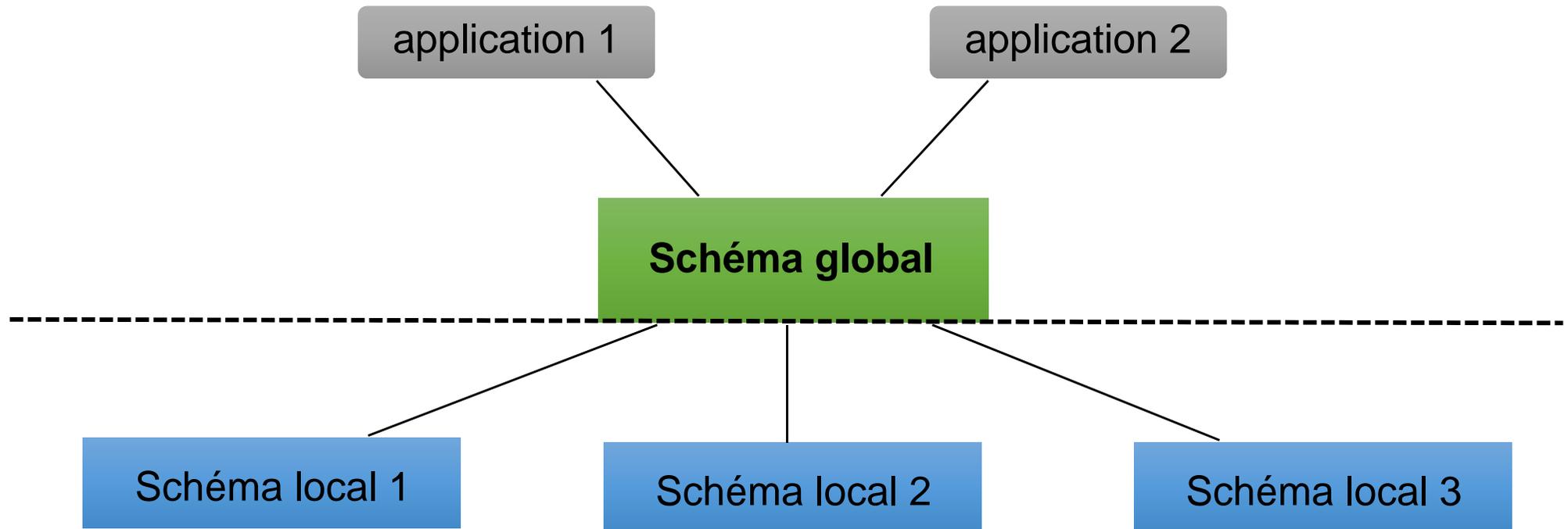
- Coût et **temps de communication** entre deux sites
  - Accès réseau (longue distance, WAN, MAN) beaucoup plus coûteux que accès disque
- Fiabilité : fréquence des pannes
  - des sites, du réseau (cf. P2P)
- Accessibilité aux données
  - accès aux données en cas de panne des sites, du réseau.
  - accès aux sites les moins encombrés, les plus puissants
- A lire : <https://read.acloud.guru/why-and-how-do-we-build-a-multi-region-active-active-architecture-6d81acb7d208>



# Evaluation de l'approche BDR

- avantages
  - extensibilité
  - partage des données hétérogènes et réparties
  - performances avec le parallélisme
  - Disponibilité et localité avec la réplication
- inconvénients
  - administration complexe
  - complexité de mise en œuvre
  - distribution du contrôle
  - surcharge (l'échange de messages augmente le temps de calcul)

# Architecture de schémas



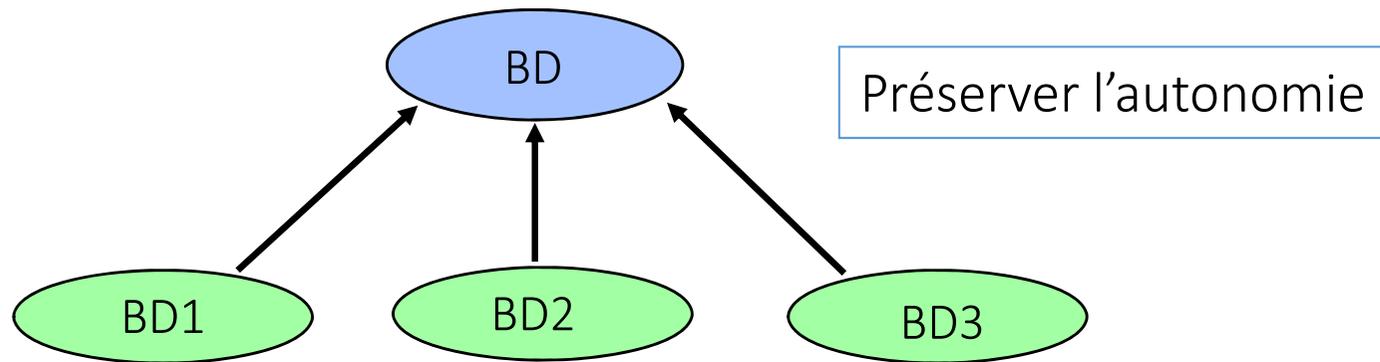
- indépendance applications / bases locales
- schéma global lourd à gérer

# Schéma global

- Schéma conceptuel global
  - description globale et unifiée de toutes les données de la BDR
    - Nom des relations avec leurs attributs
  - Fournir l'indépendance à la répartition
- Schéma de placement
  - règles de correspondance avec les données locales
    - Vues globales définies sur les relations locales (cf. global as view)
  - Fournit l'indépendance à la localisation, la fragmentation et la duplication
- Le schéma global fait partie du dictionnaire de la BDR et peut être conçu comme une BDR (dupliqué ou fragmenté)

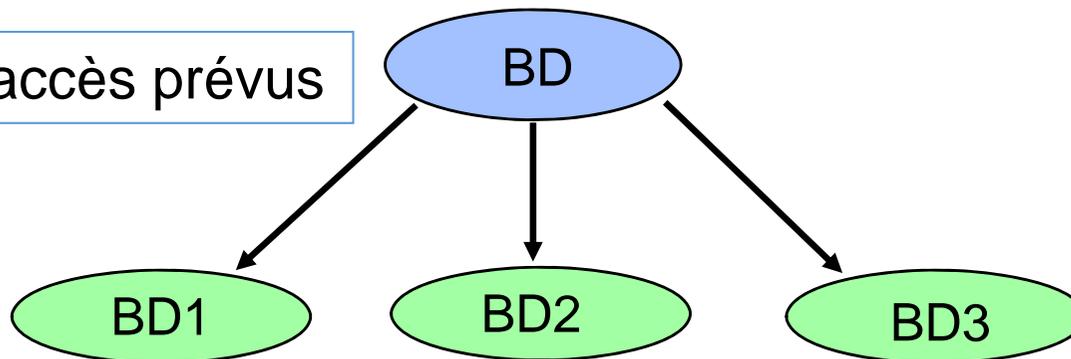
# Migration vers une BDR : 2 approches

**Intégration** logique des BD locales existantes (fédérée, médiateur)

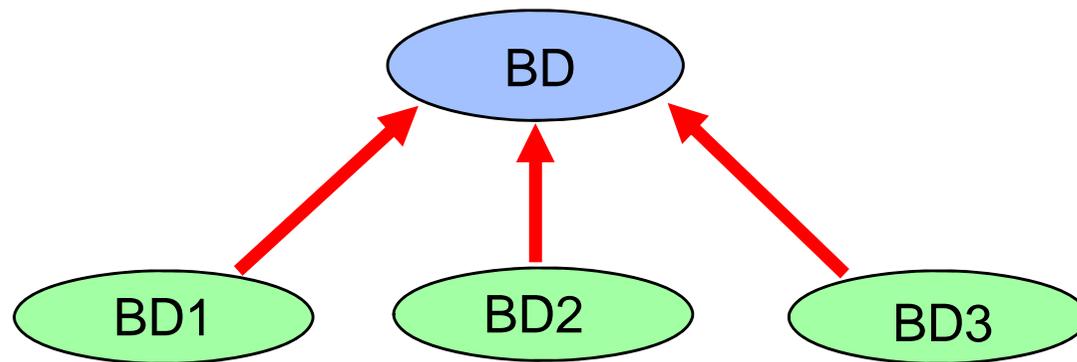


**Décomposition** en BD locales : répartie « pur »

En fonction des accès prévus

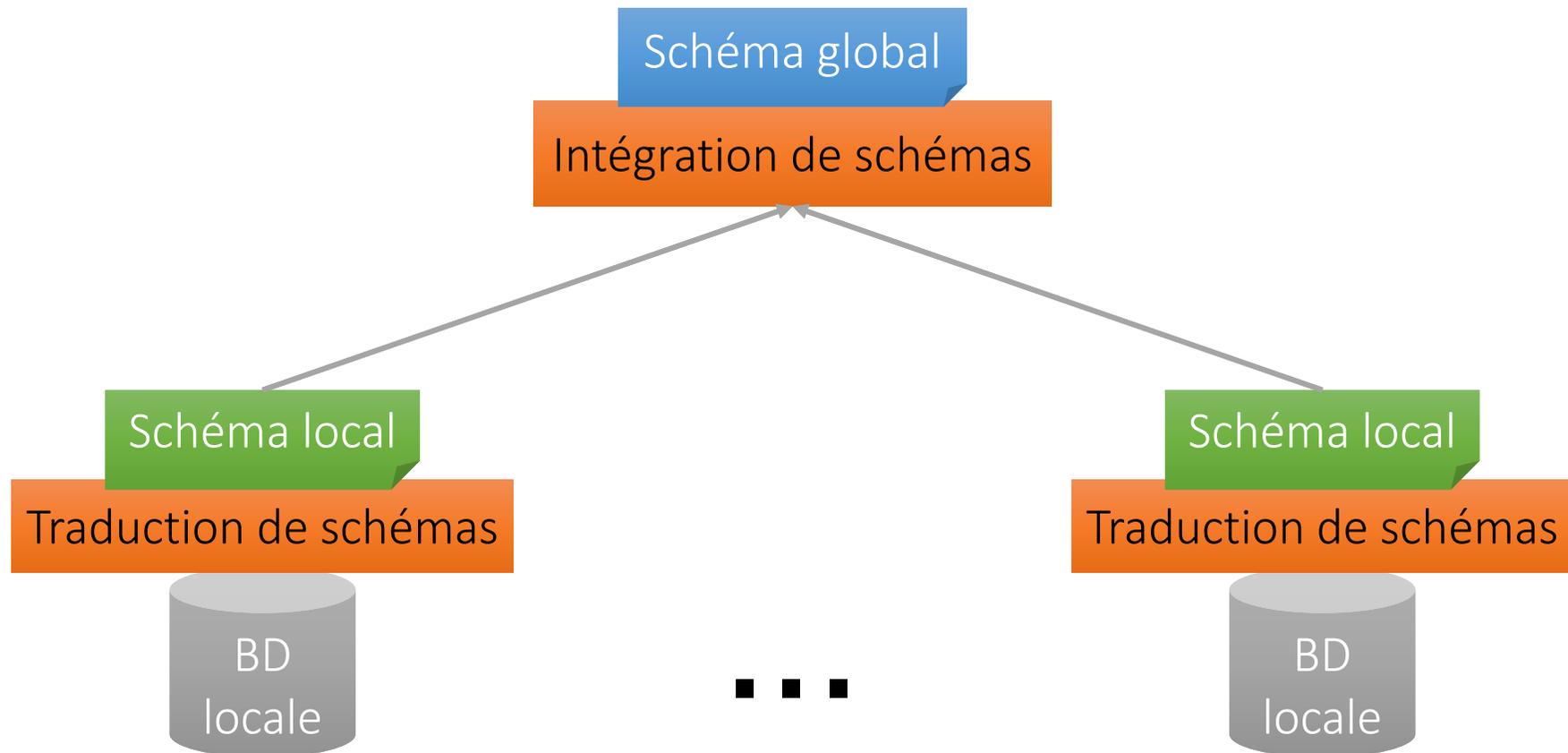


# Intégration de BD existantes



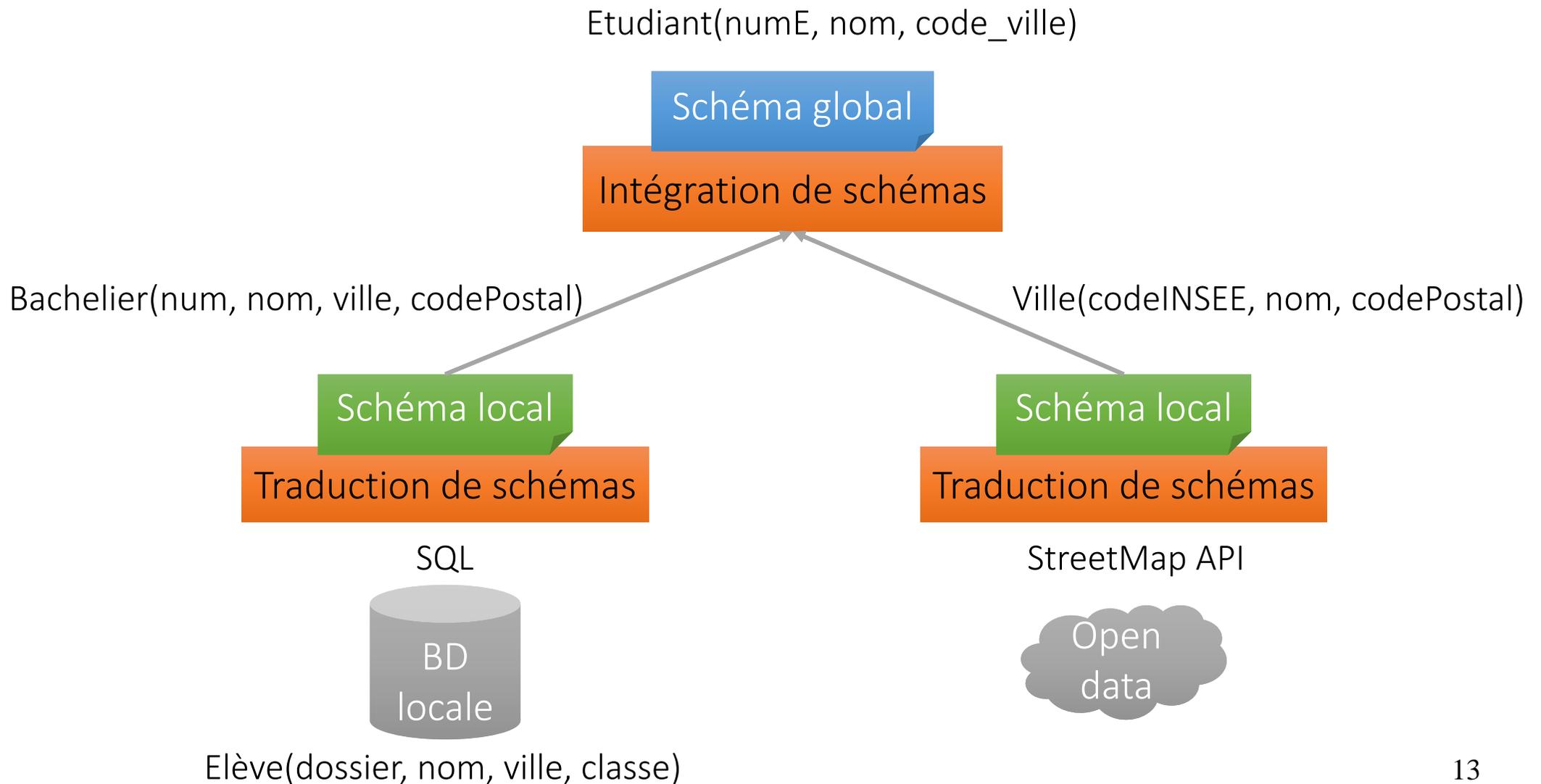
# Conception d'une BDR par intégration

## Approche médiateur



# Conception d'une BDR par intégration

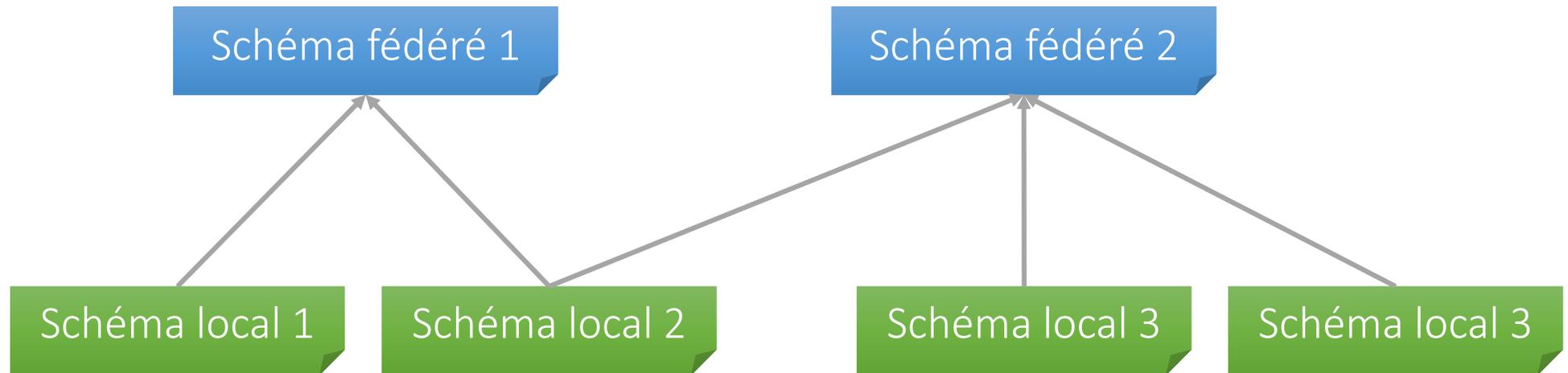
## Exemple



# Intégration de schémas

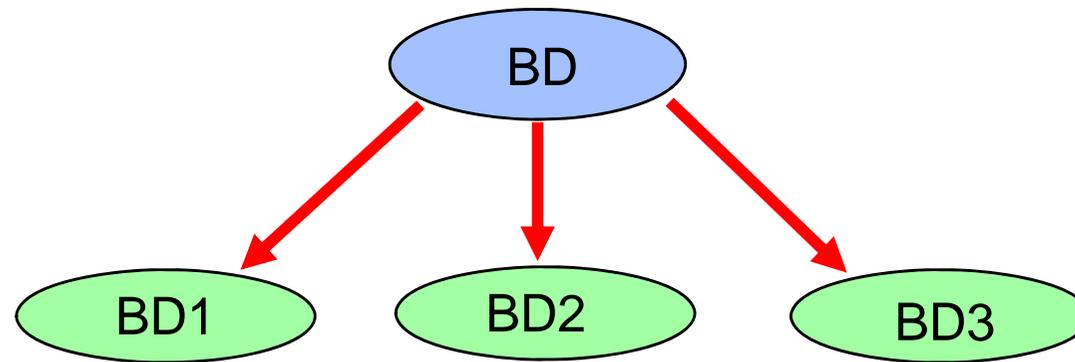
- 1. pré-intégration
  - Les schémas sont transformés pour les rendre plus homogènes
  - identification des éléments reliés (e.g. domaines équivalents) et établissement des règles de conversion (e.g. 1 inch = 2,54 cm)
  - Pbs : hétérogénéité des modèles de données, des puissances d'expression, des modélisations
- 2. comparaison
  - identification des conflits de noms (synonymes et homonymes) et des conflits structurels (types, clés, dépendances)
- 3. conformance
  - résolution des conflits de noms (renommage) et des conflits structurels (changements de clés, tables d'équivalence)
  - Définition de règles de traduction entre le schéma intégré et les schémas initiaux.

# Architecture fédérée

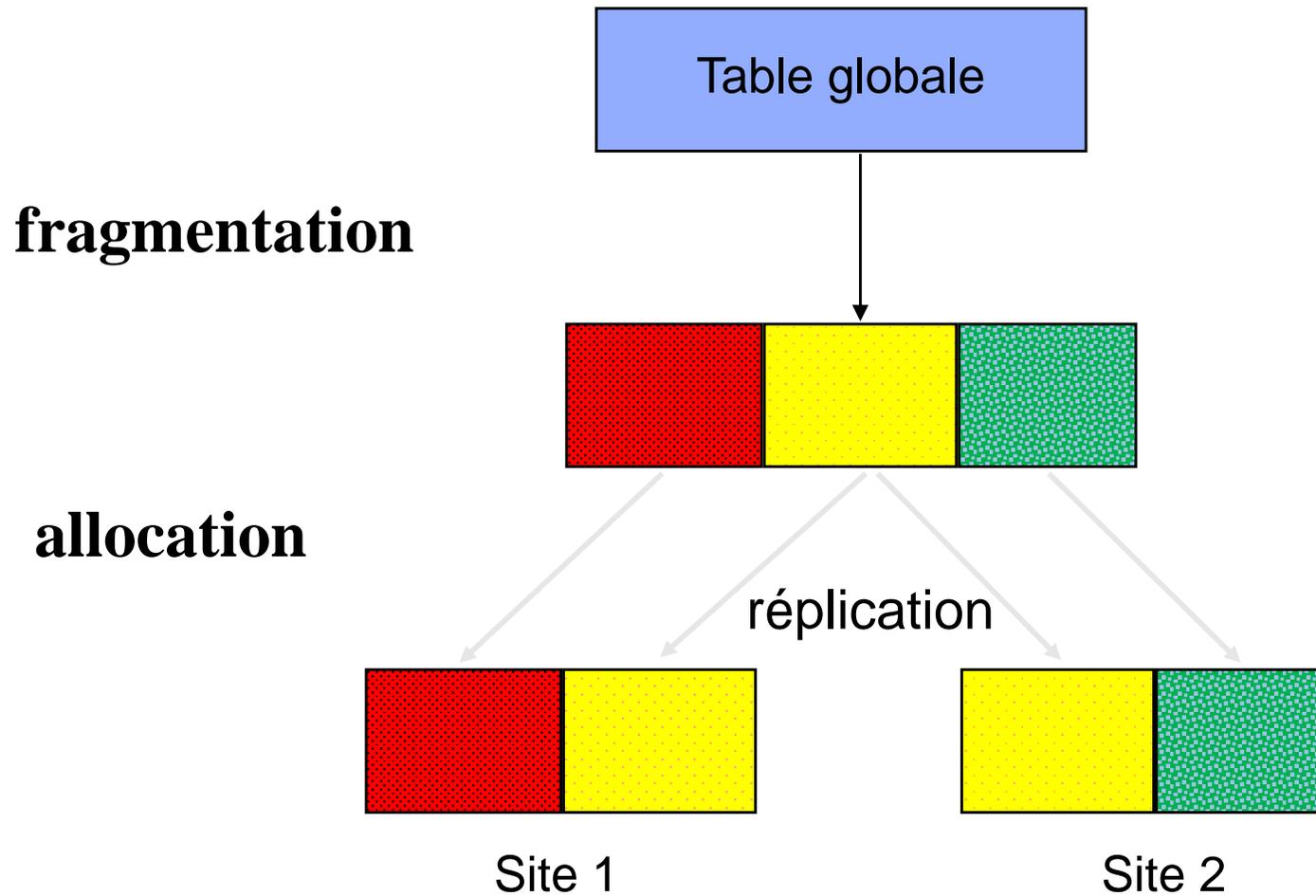


Moyen contrôlé de migration  
Plusieurs niveaux possibles

# Décomposition



# Conception par décomposition



# Objectifs de la décomposition

## Fragmentation

- Trois types : horizontale, horizontale dérivée, verticale
  - Possibilité de composer plusieurs fragmentations: mixte
- Performances en favorisant les accès (et traitements) locaux
- Equilibrer la charge de travail entre les sites (parallélisme)
- Contrôle de concurrence plus simple pour les accès à un seul fragment

Trop fragmenter : BD éclatée, nombreuses jointures réparties

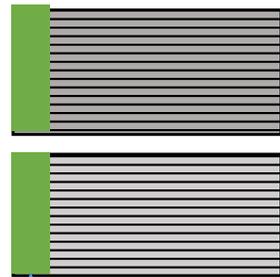
## Duplication (ou réplication)

- favoriser les accès locaux
- augmenter la disponibilité des données

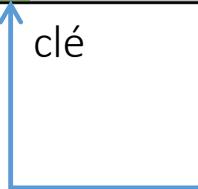
Trop répliquer : surcoût de maintenir cohérence des répliques

# Types de Fragmentation

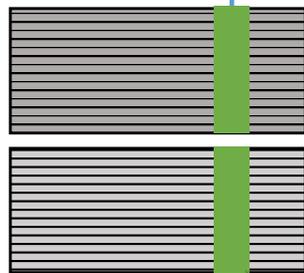
horizontale



clé

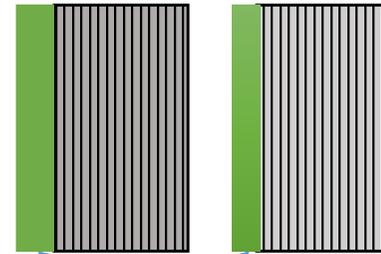


ref

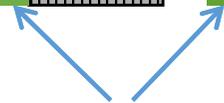


horizontale dérivée

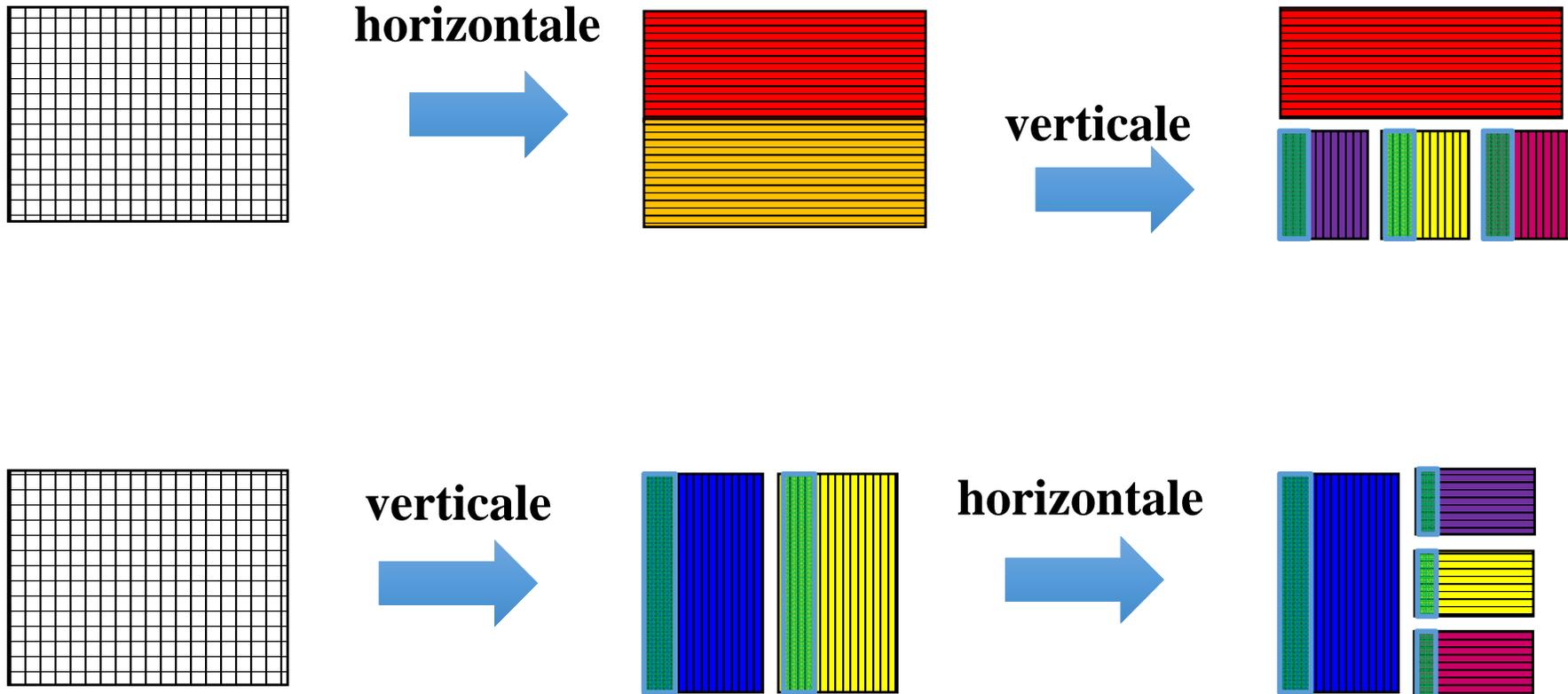
verticale



Clé = attribut commun



# Fragmentation Mixte



# Fragmentation correcte

## Complète

- chaque élément de R doit se trouver dans un fragment

## Reconstructible

- on doit pouvoir recomposer R à partir de ses fragments (ressemble à décomposition de schéma vue en Li341 pour fragmentation verticale)

## [Disjointe] /\*si on veut éviter réplication pour cohérence \*/

- chaque élément de R ne doit pas être dupliqué (sauf clé en cas de fragmentation verticale)

En pratique : seulement Complète et Reconstructible, mais pas disjointe.

# Fragmentation Horizontale

Fragments définis par sélection

$Client_1 = \sigma_{ville = 'Paris'} Client$

$Client_2 = \sigma_{ville \neq 'Paris'} Client$

*Inférence* : correcte

Reconstruction par union

$Client = Client_1 \cup Client_2$

En SQL :

```
create view Client as
  select * from Client1
union
  select * from Client2
```

Client

| nclient | nom    | ville |
|---------|--------|-------|
| C 1     | Dupont | Paris |
| C 2     | Martin | Lyon  |
| C 3     | Martin | Paris |
| C 4     | Smith  | Lille |

Client1

| nclient | nom    | ville |
|---------|--------|-------|
| C 1     | Dupont | Paris |
| C 3     | Martin | Paris |

Client2

| nclient | nom    | ville |
|---------|--------|-------|
| C 2     | Martin | Lyon  |
| C 4     | Smith  | Lille |

# Fragmentation Horizontale : Exemples

Fragments définis par sélection d'intervalles

Ville(numV, nom, cp, population)

$$V_1 = \sigma_{\text{population} < 10\text{K}} \text{ Ville}$$

$$V_2 = \sigma_{10\text{K} \leq \text{population} < 50\text{K}} \text{ Ville}$$

$$V_3 = \sigma_{50\text{K} \leq \text{population}} \text{ Ville}$$

Fragments définis par sélection sur plusieurs attributs

Personne(numP, nom, prenom, age, statut)

$$P_1 = \sigma_{\text{age} < 18 \text{ and statut} = \text{'élève'}} \text{ Personne}$$

$$P_2 = \sigma_{\text{age} < 18 \text{ and statut} = \text{'employé'}} \text{ Personne}$$

$$P_3 = \sigma_{\text{age} \geq 18} \text{ Personne}$$

# Fragmentation Horizontale par sélection

- Fragmentation de  $R$  selon  $n$  prédicats
  - les prédicats  $\{p_1, \dots, p_n\}$  ex:  $\{a < 10, a > 5, b = 'x', b = 'y'\}$
- L'ensemble  $M$  des prédicats de fragmentation est :
  - $M = \{ m \mid m = \bigwedge_{1 \leq k \leq n} p_k^* \}$  avec  $p_k^* \in \{p_k, \neg p_k\}$
  - Eliminer les  $m$  de sélectivité nulle ex:  $a > 10 \wedge a < 5$
  - Simplifier:  $a < 10 \wedge a \leq 5 \wedge b = 'x' \wedge b \neq 'y'$  devient  $a \leq 5 \wedge b = 'x'$
- Construire les fragments  $\{R_1, \dots, R_k\}$ 
  - Pour chaque  $m_i$ ,  $R_i = \sigma_{m_i}(R)$
- Minimalité
  - Ne pas avoir 2 fragments toujours lus ensemble
- Choisir les  $p_i$  des requêtes les plus fréquentes
- Ref biblio récente (2015) sur la fragmentation et le choix des fragments optimaux. Regroupement hiérarchique d'ensembles de nuplets issus de requêtes fréquentes.
  - Waterloo Univ : G. Aluç, M. T. Özsu, K. Daudjee and O. Hartig.
    - "Executing Queries over Schemaless RDF Databases", ICDE 2015 (Int'l Conf. on Data Engineering)

# Fragmentation Horizontale Dérivée

Fragments définis par **semi jointure**

```
Cde1 = select Cde.*  
      from Cde, Client 1  
      where Cde.nclient = Client1.nclient
```

$Cde_i = Cde \bowtie Client_i$  pour  $i$  dans  $\{1; 2\}$

**Reconstruction par union**

$Cde = Cde_1 \cup Cde_2 = \bigcup_i Cde_i$

Cde

| ncde | nclient | produit | qté |
|------|---------|---------|-----|
| D 1  | C 1     | P 1     | 10  |
| D 2  | C 1     | P 2     | 20  |
| D 3  | C 2     | P 3     | 5   |
| D 4  | C 4     | P 4     | 10  |

Cde1

| ncde | nclient | produit | qté |
|------|---------|---------|-----|
| D 1  | C 1     | P 1     | 10  |
| D 2  | C 1     | P 2     | 20  |

Cde2

| ncde | nclient | produit | qté |
|------|---------|---------|-----|
| D 3  | C 2     | P 3     | 5   |
| D 4  | C 4     | P 4     | 10  |

# Fragmentation Horizontale **Dérivée**

## Méthode générale

- Commencer par recenser les fragments horizontaux déjà définis
- Repérer des **clés étrangères** dans la relation à fragmenter
- Semi-jointure(s)

Exemple avec **2** semi-jointures

- Personne(numP, nom, premon)
  - 4 fragments pour  $a=[0,18,25,60,100]$
  - $P_i = \sigma_{a_{i-1} \leq \text{age} < a_i} \text{Personne}$
- Sport(numS, type)
  - 2 fragments pour  $t=[\text{indiv}, \text{collectif}]$
  - $S_j = \sigma_{\text{type} = t_j} \text{Sport}$
- Inscrit(numP\*, numS\*, date)
  - $4 * 2 = 8$  fragments:  $\text{Inscrit}_{ij} = \text{Inscrit} \bowtie P_i \bowtie S_j$

# Propriétés de la fragmentation horizontale dérivée

R: fragmentation horizontale  $\rightarrow$  fragments  $R_i$

S: fragmentation horizontale dérivée  $\rightarrow$  fragments  $S_i = S \bowtie_A R_i$

- Complète

- Chaque tuple de S doit joindre avec au moins un tuple de R
  - $\forall s \in S, \exists t \in S_i, s = t$

- Disjointe

- $\forall i, j \text{ tq } i \neq j, S_i \cap S_j = (S \bowtie R_i) \cap (S \bowtie R_j) = S \bowtie (R_i \cap R_j) = \emptyset$ 
  - Rappel:  $R_1 \cap R_2 \Leftrightarrow R_1 \bowtie R_2$

- Reconstructible

- $\bigcup_i S_i = (S \bowtie R_1) \cup (S \bowtie R_2) \cup \dots \cup (S \bowtie R_n) = S \bowtie (\bigcup_i R_i) = S$

$\Rightarrow$  contrainte d'intégrité référentielle

- A est une clé de R
- S.A référence R.A  $\forall s \in S, \exists r \in R, s.A = r.A$

# Fragmentation **Verticale**

Fragments définis par **projection**

$$Cde1 = \pi_{ncde, nclient} Cde$$
$$Cde2 = \pi_{ncde, produit, qté} Cde$$

Cde

| ncde | nclient | produit | qté |
|------|---------|---------|-----|
| D 1  | C 1     | P 1     | 10  |
| D 2  | C 1     | P 2     | 20  |
| D 3  | C 2     | P 3     | 5   |
| D 4  | C 4     | P 4     | 10  |

**Reconstruction par jointure**

$$Cde = Cde1 \bowtie Cde2$$

En SQL :

create view Cde as

select \* from Cde<sub>1</sub>, Cde<sub>2</sub>

where Cde<sub>1</sub>.ncde = Cde<sub>2</sub>.ncde

Cde1

| ncde | nclient |
|------|---------|
| D 1  | C 1     |
| D 2  | C 1     |
| D 3  | C 2     |
| D 4  | C 4     |

Cde2

| ncde | produit | qté |
|------|---------|-----|
| D 1  | P 1     | 10  |
| D 2  | P 2     | 20  |
| D 3  | P 3     | 5   |
| D 4  | P 4     | 10  |

# Fragmentation Verticale

Comment définir une fragmentation verticale ?

- Affinité des attributs : mesure la proximité sémantique des attributs (combien « ils vont ensembles »)
  - Soit par connaissance de l'application,
  - Soit par analyse des requêtes (on mesure combien de fois deux attributs donnés ont été interrogé ensembles)
  - Résultat sous forme de matrice d'affinité
- 2 approches : regroupement, partitionnement (grouping – splitting)
  - Idem que pour optimisation de schéma relationnel SPI, SPD
- Algorithme de regroupement des attributs bien adapté
  - BEA : bond energy algorithm (Mc Cormick et al. 72) :  $O(n^2)$
  - insensible à l'ordre de départ des attributs
  - part des attributs individuels et effectue des regroupements de groupes
- Algorithme de partitionnement
  - Part d'une relation et observe le bénéfice qu'on peut tirer à partitionner

# Matrice d'affinité des attributs

Matrice A

$a_{ij}$  = affinité de  $A_i$  avec  $A_j$

ex: nb de requêtes qui accèdent  $A_i$  et  $A_j$

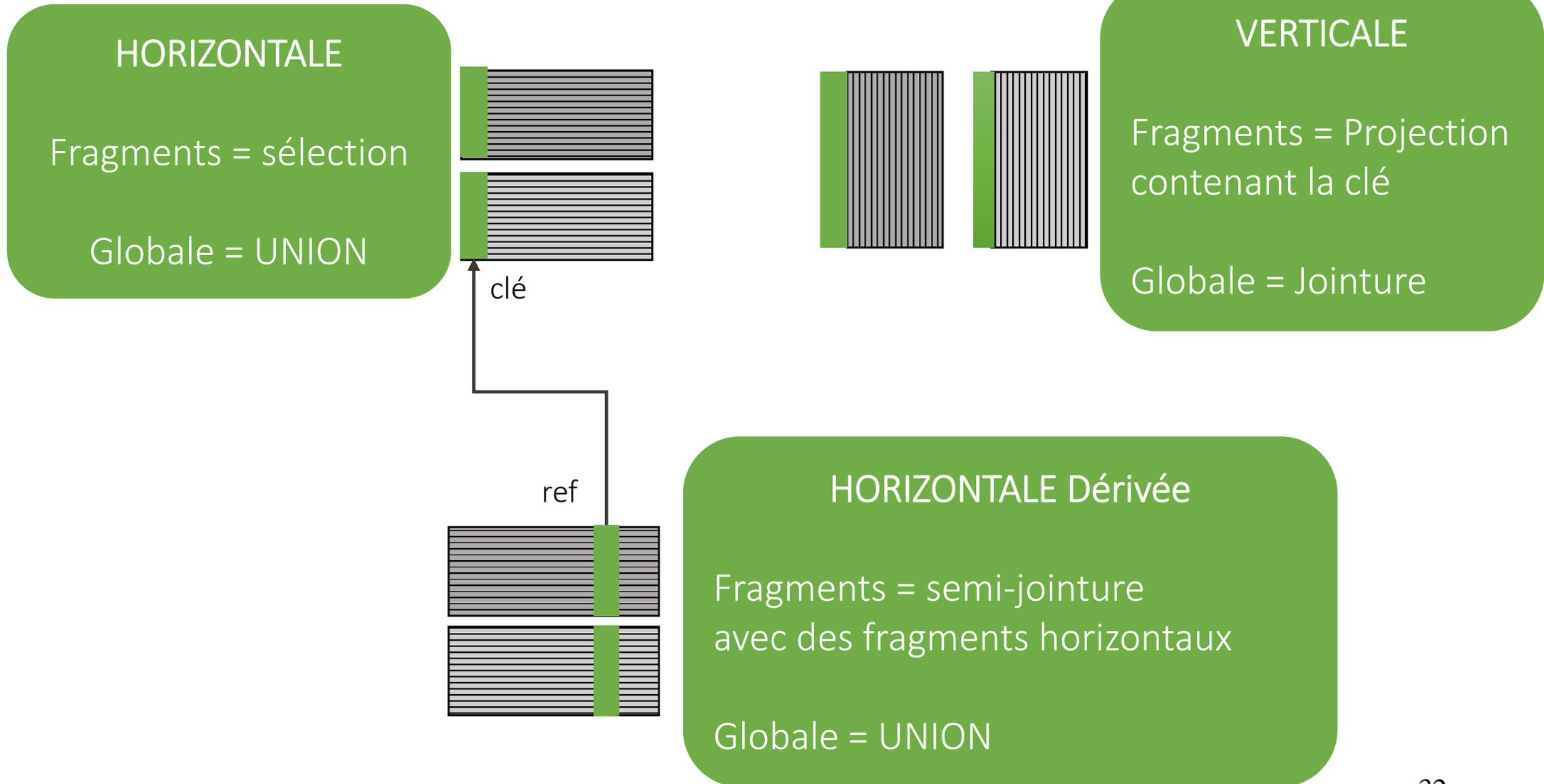
|    | A1 | A2 | A3 | A4 |
|----|----|----|----|----|
| A1 | 45 | 0  | 45 | 0  |
| A2 |    | 80 | 5  | 75 |
| A3 |    |    | 53 | 3  |
| A4 |    |    |    | 78 |

# Matrice d'affinité regroupement des attributs

Matrice A

|    | A1 | A3 | A2 | A4 |
|----|----|----|----|----|
| A1 | 45 | 45 | 0  | 0  |
| A3 |    | 53 | 5  | 3  |
| A2 |    |    | 80 | 75 |
| A4 |    |    |    | 78 |

# Résumé des Fragmentations



# Allocation des Fragments aux Sites

## Non-répliquée

- partitionnée : chaque fragment réside sur un seul site

## Dupliquée

- chaque fragment sur un ou plusieurs sites
- maintien de la cohérence des copies multiples : coûteux
- **(le fameux) Compromis Lecture/écriture:**
  - + le ratio Lectures/màj est  $> 1$ , + la duplication est avantageuse

# Allocation de Fragments

Problème: Soit

$F$  un ensemble de fragments

$S$  un ensemble de sites

$Q$  un ensemble d'applications et leurs caractéristiques

trouver la distribution "optimale" de  $F$  sur  $S$

Optimum

- coût minimal de communication, stockage et traitement
- Performance = temps de réponse ou débit

Solution

- allouer une copie de fragment là où le bénéfice est supérieur au coût

# Exemple d'Allocation de Fragments

Client1

| nclient | nom    | ville |
|---------|--------|-------|
| C 1     | Dupont | Paris |
| C 3     | Martin | Paris |

Client2

| nclient | nom    | ville |
|---------|--------|-------|
| C 2     | Martin | Lyon  |
| C 4     | Smith  | Lille |

Cde1 = Cde  $\triangleright$  Client1

| ncde | client | produit | qté |
|------|--------|---------|-----|
| D 1  | C 1    | P 1     | 10  |
| D 2  | C 1    | P 2     | 20  |

Site 1

Cde2

| ncde | client | produit | qté |
|------|--------|---------|-----|
| D 3  | C 2    | P 3     | 5   |
| D 4  | C 4    | P 4     | 10  |

Site 2

# Exemple : Sport universitaire

Trois universités parisiennes (Jussieu, Sorbonne, Dauphine) ont décidé de mutualiser leurs équipements sportifs (locaux) et les entraîneurs. La gestion commune est effectuée par une **base de données répartie**, dont le schéma **global** est le suivant :

**PROF** (Idprof, nom, adresse, tél, affectation, salaire)

**ETUDIANT** (Idetu, nom, adresse, assurance, police, université, équipe)

**LOCAUX** (Idlocal, adresse, université)

**EQUIPE** (équipe, sport, niveau)

**HORAIRE** (Idlocal, équipe, jour, heure\_début, heure\_fin, prof)

- Chaque université rémunère ses profs en envoyant un chèque à leur adresse, mais aussi elle doit pouvoir contacter tout prof qui utilise ses locaux.
- Chaque équipe correspond à un sport. La plupart des équipes ont droit à un (seul) créneau (jour, heure) dans un des locaux communs pour leur entraînement. Cependant, pour le sport «cyclisme », il n'y pas besoin de locaux.
- Chaque université gère évidemment ses propres étudiants, ainsi que ses locaux et les créneaux correspondants.
- Les équipes ne sont associées à aucune université en particulier. Cependant, pour des questions d'assurance, chaque université doit aussi gérer les étudiants qui utilisent ses locaux. Pour le cyclisme , c'est Dauphine qui en a la charge.
- Les relations globales sont **fragmentées et réparties sur les différents sites**.

# Exemple : Sport universitaire

## Une solution

- $a=[\text{Jussieu}, \text{Sorbonne}, \text{Dauphine}]$   $i$  dans  $\{1 ; 2; 3\}$
- $\text{Locaux}_i = \sigma_{\text{univ} = a_i} (\text{Locaux})$
- $\text{Horaire}_i = \text{Horaire} \times \text{Locaux}_i$

Fragmentation mixte pour les profs :

- $\text{ProfPaye}_i = \pi_{\text{idProf}, \text{nom}, \text{adresse}, \text{salaire}} (\sigma_{\text{affectation} = a_i} (\text{Prof}))$
- $\text{ProfContact}_i = \pi_{\text{idProf}, \text{nom}, \text{tel}} (\text{Prof} \times \text{Horaire}_i)$

Etudiant fragmenté par université et on rajoute les étudiant qui utilisent les équipements

- $\text{Etu}_i = (\sigma_{\text{affectation} = a_i} (\text{Etudiant})) \cup (\text{Etudiant} \times (\text{Horaire} \times \text{Locaux}_i))$
- Pour  $i$  dans  $\{1 ; 2\}$  on a  $\text{Etudiant}_i = \text{Etu}_i$
- Pour  $i=3$ , il faut rajouter  $\text{EtuCycle} = \text{Etu} \times (\sigma_{\text{sport} = \text{"cyclisme"}} \text{Equipe})$
- $\text{Etudiant}_3 = \text{Etu}_3 \cup \text{EtuCycle}$
- Equipe est répliquée partout (petite et très rarement mise à jour)

# Données réparties avec Oracle : Database link

Lien à une table dans une BD distante spécifié par :

- nom de lien
- nom de l'**utilisateur** et **password**
- Infos de **connexion** (protocole client-serveur d'oracle)

Exemple de syntaxe :

```
create database link Site2  
connect to E1234 identified by "E1234" using 'ora10';
```

Create synonym Emp2 for Emp@Site2;

*Ou*

Create view Emp2 as select \* from Emp@Site2;



Vue  
répartie

# Conclusions et perspectives

## Applications classiques

- décisionnel (data warehouse)
- transactionnel

## Applications à l'échelle du web

- grand nombre de sources
- hétérogénéité très forte
- intégration des données semiestructurées
- intégration de la recherche documentaire
- intégration de services Web (ex. agence de voyage)